**СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ**

[1] Искусственный интеллект в DooM 1993 [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://youtu.be/f3O9P9x1eCE>.

[2] Искусственный интеллект в DooM 2016 [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://youtu.be/2KQNpQD8Ayo>.

[3] Искусственный интеллект в Star wars: battlefront II [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://www.ea.com/ru-ru/games/starwars/battlefront/star-wars-battlefront-2/news/ai-article-deep-dive>.

[4] Игровой движок [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://club.dns-shop.ru/blog/t-64-videoigryi/34701-chto-takoe-igrovoi-dvijok>.

[5] Руководство по работе с blueprint [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://docs.unrealengine.com/4.27/en-US/ProgrammingAndScripting/Blueprints>.

[6] Основы программирования на С++ в Unreal Engine 4 [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://docs.unrealengine.com/4.27/en-US/ProgrammingAndScripting/ProgrammingWithCPP/IntroductionToCPP>.

[7] Описание узлов для behavior tree [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://docs.unrealengine.com/4.27/en-US/InteractiveExperiences/ArtificialIntelligence/BehaviorTrees/BehaviorTreeNodeReference>.

[8] [Электронный ресурс]. – Режим доступа: